Artefatti di Nobura

Mini Espansione

COMPONENTI

20 x Gettoni Artefatto

PREPARAZIONE

Metti tutti i gettoni Artefatto in una o più pile a faccia in giù dopo averle mischiate. Pesca 4 gettoni Artefatto e mettili a faccia in su sotto il mercato delle carte Minaccia per creare la riserva di gettoni Artefatto.

SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Questa Mini Espansione aggiunge un'azione gratuita opzionale, come anche un effetto aggiuntivo per le tue azioni legate ai Dadi.

Azione Gratuita Artefatto

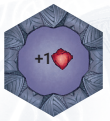
In qualsiasi momento del tuo turno, prendi un Gettone Artefatto dalla riserva e attiva immediantamente tutte le sue Abilità. Le Abilità dei gettoni Artefatto che bersagliano una carta attiveranno solo un'Abilità da una tua carta in gioco. Poi, metti il gettone scelto a faccia in giù vicino al tuo Leader. Pesca un nuovo gettone Artefatto da una delle pile a faccia in giù e mettilo a faccia in su nella riserva, in modo che ci siano 4 gettoni disponibili.

Non puoi prendere più di un gettone Artefatto nello stesso turno e non puoi predere un gettone Artefatto se ne hai già uno di fronte a te, vicino il tuo Leader.

Modifica all'Azione Prendere un Dado

Ogni volta che prendi un Dado del Vuoto, puoi scartare un gettone Artefatto ottenuto precedentemente che si trova vicino al tuo Leader. Questo gettone viene rimosso dal gioco.

GLOSSARIO



Ottieni 1 Vita.

Richiama 1 delle tue carte in gioco.

Riattiva 1 dei tuoi Seguaci in gioco.

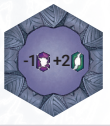
Metti 1 Contatore su una qualsiasi delle tue carte in gioco.

Per il resto di questo turno, tutte le tue Abilità si attivano considerando 1 Seguace, 1 Tecnologia, e 1 Rituale addizionali in gioco.

Perdi 1 Vita per aumentare di 2 la Forza del tuo Leader o di uno dei tuoi Seguaci in gioco per il resto di questo turno.

Scarta 1 Etherstone a tua scelta, perdi 1 Vita e poi Riattiva fino a 3 dei tuoi Seguaci in gioco.

Scarta 1 Etherstone a tua scelta per mettere 2 gettoni Contatore su una (o più) delle tue carte in gioco.



Scarta 1 Etherstone a tua scelta per ottenere 2 Etherstone verdi.

Scarta 1 Etherstone a tua scelta per ottenre 2 Etherstone nere.

Scarta 1 Etherstone a tua scelta per ottenere 2 Etherstone bianche.

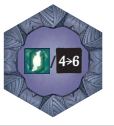
Scarta 1 Etherstone a tua scelta per ottenere 2 Etherstone rosse.

Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado verde o un'Abilità intervallo del dado 1->3.

Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado rossa o un'Abilità intervallo del dado 1->3.

Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado bianca o un'Abilità intervallo del dado 1->3.

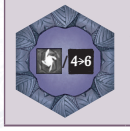
Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado nera o un'Abilità intervallo del dado 1->3.



Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado verde o un'Abilità intervallo del dado 4->6.

Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado rossa o un'Abilità intervallo del dado 4->6.

Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado bianca o un'Abilità intervallo del dado 4->6.



Scegli una delle tue carte in gioco e attiva un'Abilità colore del dado nera o un'Abilità intervallo del dado 4->6.